

Fiche animateur

# SENSIBILISATION - LA RONDE ÉLECTRICITÉ

1/1



## BUT DE L'ACTIVITÉ

Prends-toi pour une pile, un fil électrique, un moteur, une sonnette électrique et fais partie d'un petit circuit électrique.

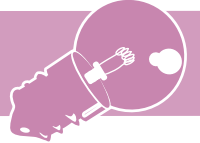
## PRÉ-REQUIS

★ Aucun pré-requis nécessaire

## MATÉRIEL NÉCESSAIRE

★ Petites étiquettes

## Electricité



## COMMENT M'Y PRENDRE ?

★ Préparez les étiquettes pliées en deux, face écrite cachée et mettez-les dans une boîte ou une corbeille.

★ Chacun tire au sort une étiquette et la lit. Tu vas faire partie d'un circuit électrique. Tu auras le rôle que tu as tiré au sort. Lorsque tu reçois une impulsion électrique (pression de la main), fais le bruit marqué sur l'étiquette en fonction de la pression que tu reçois : plus ou moins long ; plus ou moins fort. Ce sera la pile qui enverra les impulsions d'un côté ou de l'autre.

*IL EST IMPORTANT DE PRÉCISER AU PUBLIC QUE CELUI QUI A TIRÉ AU SORT LA PILE DOIT, PAR UNE PRESSION DE LA MAIN, DONNER UNE IMPULSION À SON VOISIN DE GAUCHE OU À SON VOISIN DE DROITE (PAS LES 2 EN MÊME TEMPS).*

★ Mettez vous en cercle en vous donnant la main. Attention, il faut bien rester concentré car des impulsions peuvent arriver des 2 cotés et parfois presque en même temps.

*C'EST AVANT TOUT UN JEU D'ÉCOUTE. IL EST IMPORTANT DE MAINTENIR UN CERTAIN CALME PENDANT LE DÉROULEMENT DU JEU.*

★ Au bout de quelques minutes, remettez les petits papiers dans la corbeille et tirez au sort de nouveaux rôles.

★ Avec tout ton groupe, essayez de répondre à ces questions :  
« Avec quels objets et quels matériaux peut-on faire des fils électriques ou des conducteurs en général ? »  
« Quels sont les objets ou les matériaux qui ne conduisent pas le courant électrique ? »  
« Est-ce qu'un circuit électrique avec une pile, des fils, un moteur... se comporte comme dans le petit jeu ? »  
« Que se passe-t-il en vrai si une des bornes de la pile n'est pas reliée au reste du circuit ? »

*L'ANIMATEUR OU L'ENSEIGNANT NE DOIT PAS FOURNIR DE RÉPONSE PARTICULIÈRE À CES QUESTIONS. IL N'A PAS À CONCLURE PAR « LA BONNE RÉPONSE ».*

*SUIVANT LES QUESTIONNEMENTS DU GROUPE, IL EST POSSIBLE D'ENCHAÎNER SUR UN TEMPS DE PRATIQUE AVEC DE VÉRITABLES PILES, AMPOULES, BUZZERS ETC. L'EXPÉRIENCE DEVRAIT PERMETTRE D'APPORTER DES RÉPONSES SATISFAISANTES AU PUBLIC*

Pile « Zip »  
Fil électrique « Chhchhchc »

Moteur « Bzzzzzz »  
Sonnette « Dzzzing »

DIFFICULTÉ :   
 30 MINUTES